

Szymon Jaroszewicz

Konkurs TAJEMNICZE URZĄDZENIE

*

Tajemniczy Walkman

AWIZO

W skrzynce na listy znajduje się awizo. Z treści wynika, że jest to druga - i ostatnia - próba doręczenia nierejestrowanej przesyłki o gabarytach uniemożliwiających wrzucenia jej do skrzynki. Termin odbioru mija... dzisiaj!

Na poczcie jak zwykle chaos - zdenerwowani klienci tańczący do uderzeń pieczętek, zapach dymu i starej kawy. Wszyscy w stresie i pośpiechu, więc nikt nie zaprzęta sobie głowy, by sprawdzić dokładnie komu wydają paczkę. Jest nierejestrowana - masz awizo, więc dostajesz przesyłkę. Krótko i zwięźle, wręcz niewiarygodnie łatwo.

PACZKA

Typowa paczka pocztowa - brązowy papier, szara taśma, sztywny karton. Zawartość zabezpieczona podartymi stronami gazet - tak aby nie było możliwości uszkodzenia zawartości.

Brak imienia i nazwiska adresata - tylko ulica, kod pocztowy oraz miasto. Dane napisane bardzo niestarannie, wyglądają wręcz jak bazgroły. Przy bliższych oględzinach okazuje się, że w adresie jest literówka - awizo powinno trafić pod inny adres! [tutaj pole manewru dla MG - błąd w nazwie ulicy? w numerze mieszkania? może miasto się nie zgadza?]

ODNIEŚĆ PACZKĘ POD WŁAŚCIWY ADRES?

Gracze mogą zechcieć odnieść przesyłkę właścicielowi - poprawny adres nie jest daleko. MG powinien zrobić wszystko, by paczka pozostała w rękach graczy.

ZAWARTOŚĆ PACZKI

Walkman oraz kasetka.

Na pierwszy rzut oka sprzęt wydaje się całkiem normalny - przyciski PLAY oraz STOP, przewijanie do przodu oraz do tyłu, pokrętło głośności, wejście słuchawkowe. Niebieski plastik z szarymi akcentami. Brak marki, żadnego logo. Tania podróbka markowych odtwarzaczy, na bazarach pełno takich.

Bardzo dziwne wydaje się natomiast podklejenie szarą, wzmacnianą taśmą. Oraz to dodatkowe, małe pokrętło, które nieśmiało wychodzi z wnętrza obudowy...

Przy dokładniejszych oględzinach i odklejeniu taśmy okazuje się, że sprzęt został zmodyfikowany w domowych warunkach (jest to po prostu brzydka robota wskazująca na domowe grzebanie w sprzęcie przez amatora). Obudowa została rozkręcona, a plastik lekko podszlifowany w kilku miejscach, by zmieścić w środku dodatkową płytkę elektroniki. Ścieżki owej zielonej płytki łączą małe procesorki, tranzystorki i inne kompletnie nieznanne elementy (bez fachowej wiedzy nikt nie jest w stanie powiedzieć co to właściwie jest i do czego służy - kilku elementów nie powinni być nawet w stanie rozpoznać elektrycy/elektronicy, których ewentualnie mogą znać gracze). Do płytki jest przylutowane małe pokrętło, którego krawędź jest dostępna z zewnętrznej strony obudowy - tak by można było kręcić bez konieczności rozbierania Walkman'a.

Ale do czego służy dodatkowe pokrętło?

W paczce znajduje się kasetka. Typowe hity z okresu, w którym dzieje się twoja przygoda. Zgrane z radia, przegrane z innych kaset - ogólnie w słabej jakości. Kiedy gra muzyka, a słuchacz zaczyna kręcić dodatkowym pokrętłem... gdzieś na drugim planie, za ścianą muzyki słychać głos. Jeszcze kilka obrotów, lekko w lewo... i głos staje się wyraźny (choć nadal lekko zagłuszony przez muzykę!):

"Szymonie, jeśli słyszysz mój głos to zdajesz sobie sprawę, że nie kłamałem podczas naszej ostatniej rozmowy. I już zapewne dotarły do ciebie wieści, że zniknąłem - czuję, że mogą przyjść po mnie w każdej chwili, bo moje urządzenie działa. Działa i może zdemaskować całą tę machinę manipulacji! Nie jestem bezpieczny i dlatego wysłałem je do ciebie. Musisz je skopiować i wysłać dalej. Wiesz do kogo. Zdaję sobie sprawę na jakie niebezpieczeństwo

narażam ciebie i twoją rodzinę, ale te odkrycie jest ważniejsze od nas. Nie zdajesz sobie sprawy ile ukrytych treści znajduje się w tle pod warstwą muzyczną! Gdybyś tylko słyszał to wszystko co ja słyszałem! Posłuchaj Beatles'ów! Albo ABBY! Człowieku, nawet kasety z bajkami dla dzieci mają ukryte przekazy! Świat musi się o tym dowiedzieć!"

O jakich ukrytych treściach mówił głos? Czy jest to podprogowe nawoływanie do strajków przeciwko władzy? Może to tajne komunikaty informujące o zbliżającej się inwazji? Ktoś ukrył powtarzający się w kółko komunikat: "Pętla naszym wspólnym dobrem"?

Kto mógł zamieścić ukryty przekaz na ogólnodostępnych kasetach magnetofonowych? W jakim celu? To już zależy od MG i jego przygody. Wystarczy włożyć losową kasetę i lekko dostroić...

Do kogo właściwie została zaadresowana przesyłka? Czy nadawca był naukowcem Pętli? Czy ktoś próbuje odzyskać jej zawartość? Całą otoczkę wokół Walkman'a można stworzyć pod swój klimat przygody - może to mieć większe lub mniejsze znaczenie.

Liczy się sam sprzęt i jego właściwości - odtwarzacz potrafi "odebrać" ukryty przekaz nagrany na kasecie magnetofonowej. I to powinno napędzić główną fabułę.

UWAGA

[to nie musi być głównym wątkiem fabuły, ale gracze mogą wpaść na taki pomysł, więc warto się przygotować]

Nie zaleca się wywoływania duchów i próbowania nagrania ich obecności dyktafonem na kasetę. To, co można później usłyszeć w tle na owym Walkman'ie może być... nieprzewidywalne.

Tak samo sprawa wygląda z nagrywaniem muzyki/audycji bezpośrednio z radia - często w tle są prowadzone dziwne rozmowy... A może to sygnał z innej rzeczywistości, innego wymiaru?