

# ATHISS

**Dane astronawigacyjne:** układ Loro Babis, sektor Esstran, Zewnętrzne Rubieże

**Dane orbitalne:** 312 dnia/ 25 godzin

**Władza:** brak

**Populacja:** 50 (mieszkańcy Kurortu Odległej Orbity)

**Języki:** Wspólny

**Ukształtowanie terenu:** rozległe dżungle

**Główne miasta:** Kurort Odległej Orbity

**Interesujące miejsca:** Kurort Odległej Orbity, starożytne ruiny, ruiny miasta i siedziby Vodala Kressha

**Główne towary eksportowe:** artefakty, trofea

**Główne towary importowe:** jedzenie, sprzęt do polowań

**Trasy handlowe:** Descri Wris (szlak nie używany od milleniów i zapomniany)

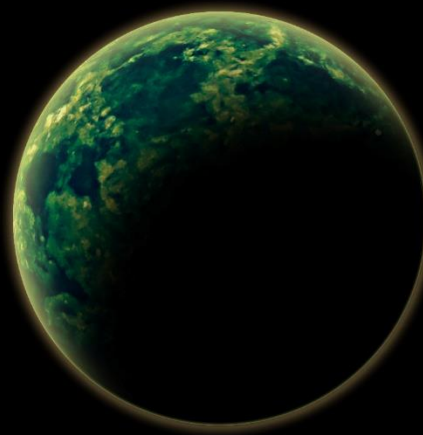
Tło planety: Układ został zasiedlony około 5 milleniów temu przez Sithów i ich poddanych. Za swoją siedzibę obrał go jeden z potomków jednego z najpotężniejszych Lordów Sithów Ludo Kressha – Vodala Kressh.

Pod jego panowaniem planeta szybko stała się centrum badań alchemicznych, gdyż sam Vodala Kressh był uznawany za jednego z najwybitniejszych alchemików w historii. W swych laboratoriach prowadził badania nad wykorzystaniem alchemii do mutowania zwierząt, a nawet istot inteligentnych. Do dziś w lasach Athiss żyją potomkowie jego szalonych eksperymentów. Planeta rozwijała się dynamicznie, niestety w swym szaleństwie Vodala Kressh uznał się za potężniejszego od Imperatora Sith i wypowiedział mu posłuszeństwo. Wojna pomiędzy nimi była krótka i brutalna. Alchemik zmuszony został do ukrycia się na Athiss. Sama planeta została rozkazem Imperatora odcięta od Imperium Sith i zapomniana.

Drugi raz pojawia się w historii Galaktyki kilkadziesiąt lat później, gdy grupa Jedi odpowiadając na wezwanie o pomoc ląduje na planecie. Zostają tam zaatakowani przez wyznawców Kressha. W trakcie walki jeden z nich, devaroniański mistrz Jedi Chamma zostaje (prawdopodobnie pod wpływem planety) przeciągnięty na Ciemną Stronę.

W trakcie Zimnej Wojny z Imperium Sith grupa zwiadowców przypadkowo trafia na nekropolię Vodala Kressha i zostaje zaatakowana przez wyznawców alchemika. Tylko dzięki reakcji grupy szybkiego reagowała udaje się uratować przewodzącą grupie profesor Ley'arszę.

Ostatni raz przed czasami współczesnymi planeta ta pojawia się w czasie Nowych Wojen Sithów. Grupa akolitów Ciemnej Strony, wyrusza na planetę w poszukiwaniu artefaktów. Jej przywódca zostaje zdradzony przez swoich towarzyszy i uwięziony w



jednym z grobowców, gdzie umiera i poprzez Ciemną Stronę staje się Duchem Sith.

Około dwudziestu lat przed Wojnami Klonów planeta zostaje odkryta ponownie. Zostaje na niej wybudowany kurort, który ma być miejscem ucieczki dla wszystkich istot zmęczonych życiem w Republice. Poza spokojnym wypoczynkiem kurort organizuje też polowania na specyficzne dla planety stworzenia, będące, z czego nikt nie zdaje sobie sprawy, pozostałościami po starożytnych eksperymentach

## BESTIE SITHÓW

Planetarna fauna i flora roją się od pozostałości po eksperymentach Vodala Kressha, Jeżeli dołożymy do tego duchy archeologów uwięzionych przez pułapki Ciemnej Strony, potomków zmutowanych niewolników i całkiem współczesnych kultystów rekrutujących się spośród zbiegłych pracowników i gości Kurortu Odległej Orbity to nagle okazuje się, że wyprawa do dżungli może być nie lada wyzwaniem.

## WŁADCA NEKROPOLII

Legenda powtarzana przez przewodników z kurortu mówi o potężnym terentateku, który załagł się w centrum nekropolii Vodala Kressha. Z przerażeniem opowiada się historie o jego prawie ludzkim intelekcie i całym plemieniu Strażników Grobowców oddającym mu boską cześć.

Jednonogi nikto, obecny szef ochrony kurortu, Kar Sheraad, który jako jedyny przeżył spotkanie z Władcą Nekropoli, gdy się napije opowiada o tym, że bestia potrafi nawet wypowiadać proste zdania we Wspólnym.

