

SZYBKIE TWORZENIE POSTACI

- Wymyśl koncept postaci
- Wybierz rasę, wpisz Trait identyczny jak nazwa rasy
- Określ jej rolę na statku i wpisz Traita nazywającego się tak samo jak twoja rola)

ANDORIANIN - Daring, Control, Presence
BAJORANIN- Control, Daring Insight
BETAZOID - Insight, Presence, Reason
CZŁOWIEK - trzy dowolne cechy
DENOBLANIN - Fitness, Insight, Reason
TELARYTA - Control, Fitness, Insight
TRILL - Control, Presence, Reason
WULKANIN - Control, Fitness, Reason

Dowódca (Dyscyplina: Command)
Zastępca Dowódcy (Dyscyplina: Command)
Szef Ochrony (Dyscyplina: Security)
Główny Mechanik (Dyscyplina: Engineering)
Sternik (Dyscyplina: Conn)
Główny Lekarz (Dyscyplina: Medicine)
Oficer Naukowy (Dyscyplina: Science)
Oficer Komunikacyjny (Dyscypliny: Science, Command)

- Uzupełnij wartości atrybutów - 10, 10, 9, 9, 8, 7.
- Dodaj 1 do trzech atrybutów wylistowanych przy twojej rasie
- Określ Dyscypliny (pamiętaj żeby ta związana z twoją rolą była najwyższa) według jednego z dwóch schematów:
 - 5, 3, 3, 2, 2, 1
 - 4, 4, 3, 2, 2, 1
- Określ trzy Focusy (Specjalizacje). Trzy kolejne możesz wybrać w trakcie gry

PRZYKŁADY:

Xenobiologia, Astronawigacja, Botanika, Wytrzymałość, Komputery, Cybernetyka, Dyplomacja, Prawo Floty, Systemy Energetyczne, Medycyna Ratunkowa, Śledztwo, Broń Fazerowa, Obsługa systemu (X), Genetyka, Mechanika kwantowa, Lingwistyka, Pilotaż małych jednostek, Sztuka przetrwania, Błefowanie, Archeologia, Zastraszanie, Walka wręcz, Psychologia, Fizyka, Dowodzenie, Taktyka małych oddziałów, Kal-Toh, Xenologia

- Wybierz dwa talenty z listy

- Bold (Dyscyplina) - jeżeli w danym teście kupimy kostkę za Threat możemy przerzucić 1k20
- Cautious (Dyscyplina) - jeżeli w danym teście kupimy kostkę za Momentum możemy przerzucić 1k20
- Studious - Jeżeli wydajesz Momentum na Dodatkowe Informacje możesz zadać dodatkowe pytanie
- Defuse the Tension - Gdy próbujesz przekonać kogoś by zrezygnował z agresywnego rozwiązania sytuacji możesz dodać 1k20
- Call to Action - Wykorzystaj Pomniejszą akcję by ktoś inny natychmiast wykonał wskazaną przez Ciebie pomniejszą akcję
- Precision Maneuvering - obniż o 1 PT testu pilotażu kiedy wymaga on precyzyjnych manewrów lub jest ryzyko kolizji
- Space Walk - zignoruj wzrost trudności testu podczas działania w zerowej grawitacji
- Backup Plans - jeżeli zawalisz test dodaj 1 Momentum do puli drużyny
- Second Wind - Możesz wydać Determinację żeby wyleczyć cały Stress
- Voice of Authority - Pomagając komuś przy użyciu Presence możesz wydać 2 Threata by wynik twojego rzutu był automatycznie 1. (Min. Presence 9)
- Extra Effort - możesz zredukować trudność testu o 1 ale twój maksymalny Stress spada o 2 do końca przygody
- Doctor's Orders - jeżeli próbujesz koordynować pracę innych lub skłonić kogoś do podjęcia konkretnego działania możesz skorzystać z Medicine zamiast Command
- Dedicated Focus - Wybierz Focus, krytyczny sukces na rzucie korzystającym z tego Focusa daje 3 sukcesy (Min. Science 3)
- Did the Reading - Wydadź 1 Momentum (koszt zwiększa się z każdym użyciem), by podmienić Science na dowolną Dyscyplinę. (Min. Science 4)
- Marksman - Po wykonaniu pomniejszej akcji Aim obniż PT ataku o 1 (Wymaganie Security 3)
- Fire at will - Gdy wykonujesz drugi atak dystansowy w turze ignorujesz wzrost PT tej akcji

■ Określ Wartość którą kieruje się twoja postać (W trakcie gry możesz wybrać jeszcze 3)

PRZYKŁADY:

Każde życie jest tak samo ważne, Nie zostawiamy swoich, Wszechświat jest jak pudełko czekoladek, Adrenalina napędza moje życie, Jestem tu by chronić, Moja załoga to moja rodzina, Dziecko Floty Ciekawość to droga do wielkości, Rozkazów należy przestrzegać co do joty, Tajemnice są po to żeby je badać.

■ Zaznacz Maksymalny Stres, który równy jest Fitness + Security

■ Uzupełnij ekwipunek o fazy typu I. Zadaje on 2+Security obrażeń z cechą Charge (poświęć pomniejszą akcję by dodać do broni cechę Area, Piercing 2, Vicious 1 lub Intense)

■ Wybierz Imię postaci

ANDORIANIE

Żeńskie: Athytti, Vryvih, Zyle, Vyssia, Thriras, Shreri, Vrossaan, Itamaan, Ishrelia, Vreeraat, Talas, Męskie: Ishrath, Thoss, Shon, Oshrev, Atheth, Tyvaass, Thasiv, Tyssab, Tylühr, Thy'lek, Shras, Thelev, Klany: Tharhat, Qiaqir, Chiaqis, Thenehr, Zynes, Shraviq, Thilrerh, Azonan, Azollarh, Shran

BAJORANIE

Żeńskie: Adami, Chami, Fala, Jaxa, Laren, Lipras, Leeta, Lupaza, Meru, Neela, Nerys, Seriah, Sul, Męskie: Anaphis, Edon, Essa, Furel, Gel, Holem, Hovath, Kag, Los, Mabrin, Nalas, Reon, Taban, Ród: Anbara, Anjohl, Faren, Jaro, Kalem, Krim, Kubus, Latara, Latha, Lenaris, Li, Tahna, Reil

BETAZOIDZI

Żeńskie: Deanna, Ania, Kestra, Lwaxanna, Dalera, Gloranna, Abeana, Pekera, Nissila, Lomestra, Męskie: Konal, Reban, Xani, Enon, Dael, Etas, Andal, Ko'el, Atani, Devoni, Algar, Jensar, Nikael, Nazwisko: Grax, Hagen, Morganth, Stadi, Dutrax, Odutan, Nelan, Onovren, Kader, Nostrun, Dulas,

TELLARYCI

Żeńskie: Pola, Cherthish, Zhuggaa, Torthem, Neshlel, Verg, Kholo, Fratho, Skig, Vaolli, Glavom, Męskie: Prugm, Brag, Dash, Gisich, Gullerg, Zankir, Hellek, Trar, Jörsh, Geshniv, Tuk, Rinkog, Veth, Prefiks: bav, glov, blasch, lorin, jav, bim, glasch Nazwisko: Gronnahk, Nonkursh, Slaal, Ker, Zhiv, Blav, Zhuffand,

DENOBULANIE

Męskie: Biras, Bogga, Delix, Grolik, Groznic, Nettus, Mōga, Morox, Phlox, Rinix, Takis, Tropp, Żeńskie: Anari, Andora, Asha, Daphina, Feezal, Forliza, Kessil, Liera, Lusia, Miral, Natalia, Ninsen, Henna, Sabra, Secka, Symmé, Trevis, Vesena

TRILLOWIE

Żeńskie: Audrid, Kareel, Lenara, Nilani, Reeza, Zharaina, Koria, Lidra, Męskie: Arjin, Bejal, Curzon, Hanor, Joran, Malko, Selin, Timor, Tobin, Torias, Verad, Yedrin, Keman, Nazwisko: Nedan, Sozenn, Rulon, Les, Trai, Inazin, Hama, Kelen, Imonim, Razix, Idiron, Paron, Tanan, Sulil, Symbiont: Jexen, Del, Ogar, Kyl, Eku, Nala, Cela, Rai, Okir, Etahn, Lahl

WULKANIE

Męskie: Aravik, Delvok, Kovar, Muroc, Rekan, Salok, Savel, Sevek, Skon, Soral, Sutok, Syrran, Żeńskie: Falor, Metana, Perren, T'Karra, T'Laan, T'Lar, T'Les, T'Mal, T'Paal, T'Pan, T'Rei, T'Vran,

