Imię Gracza: _____

Imię Postaci: _____

Poziom: _____ Gatunek: _____ Archetyp: _____ Przeszłość:

Ranga: _____ Frakcja: _____ Słowa Kluczowe: _____

ATRYBUTY

	S	Wt	Zr	I	SW	Int	Ogd
Wartość							
Premia							
Suma							

FURIA

Użycia Furii	
	Przerzucenie wszystkich nieudanych wyników na kościach
	Wykonanie deklaracji narracyjnej
	Wykorzystanie Akcji, żeby usunąć Traumę w liczbie podwojonej Rangi

UMIEJĘTNOŚCI

		Wartość	Suma			Wartość	Suma
Analiza	Int			Perswazja	Ogd		
Atletyka	S			Pilotaż	Zr		
Czujność	Int			Przebiegłość	Ogd		
Dowodzenie	SW			Przetrwanie	SW		
Intuicja	Ogd			Ukrywanie się	Zr		
Korzystanie z technologii	Int			Umiejętności Strzeleckie	Zr		
Medycyna	Int			Walka Wręcz	I		
Mistrzostwo psioniczne	SW			Wiedza ogólna	Int		
Oszukiwanie	Ogd			Zastraszanie	SW		

CEL

UPÓR	= SW	**ROZMIAR**	
ODWAGA	= SW -1	**SZYBKOŚĆ**	

PRZETRWANIE

OBRONA	**ODPORNOŚĆ**		
	Bazowa +	Pancerz =	**SUMA**
= I -1	= Wt +1		

ŻYWOTNOŚĆ		**TRAUMA**	
	Maksymalna		Odporność Psychiczna = SW +Poziom
	= Wt +(2x Poziom)		Determinacja = Wt

EKWIPUNEK

Bronie	Pula Kości	Obrażenia	DK	PP	Szybkostrzelność	Zasięg			Cechy

Pancerz	WP	Cechy

Sprzęt:

Wpływy	Majątek
= Ogd -1	= Poziom

Cubicle 7 Entertainment Ltd. © Games Workshop Limited 2021. Udziela się zgody na kopiowanie do użytku osobistego

ZDOLNOŚCI I TALENTY

WIARA

Maksymalna:

RANY I SPACZENIE

OKALECZENIA

Maksimum = Poziom +1

1.

2.

3.

4.

5.

6.

TRWAŁE URAZY

MUTACJE

SPACZENIE

Poziom

1 2 3 4 5

MOCE PSIONICZNE

Moc	ST	Aktywacja	Czas trwania	Zasięg	Wiele celów	Efekt

NOTATKI

UKRYWANIE SIĘ	Pasywna Czujność
	= Suma Czujności /2

OTRZYMANE PD	AKTUALNE PD

Cubicle 7 Entertainment Ltd. © Games Workshop Limited 2021. Udziela się zgody na kopiowanie do użytku osobistego