POSTAĆ

IMIĘ POSTACI

RASA

KARIERA

DRZEWA SPECJALIZACJI

MOC

STAR WARS FORCE AND DESTINY ROLEPLAYING GAME

GRACZ

WYPAROWANIA	RANY		ZMĘCZENIE		OBRONA	
	PRÓG	OBECNIE	PRÓG	OBECNIE	DYSTANS	WRĘCZ

CHARAKTERYSTYKI

KRZEPA | ZRĘCZNOŚĆ | INTELEKT | SPRYT | SIŁA WOLI | PREZENCJA

UMIEJĘTNOŚCI

UMIEJĘTNOŚCI OGÓLNE	KARIERA?	RANGA
Astrogacja (Int)		
Atletyka (Krz)		
Urok (Pr)		
Zastraszanie (SW)		
Komputery (Int)		
Opanowanie (Pr)		
Koordynacja (Zr)		
Oszukiwanie (Spr)		
Dyscyplina (SW)		
Dowodzenie (Pr)		
Mechanika (Int)		
Medycyna (Int)		
Negocjacje (Pr)		
Percepcja (Spr)		
Pilotaż (Planeta) (Ag)		
Pilotaż (Przestrzeń) (Ag)		
Odporność (Krz)		
Ciemne Sprawki (Spr)		
Ukrywanie się (Zr)		
Znajomość Ulicy (Spr)		
Survival (Spr)		
Czujność (SW)		

UMIEJĘTNOŚCI BOJOWE	KARIERA?	RANGA
Walka bez broni (Krz)		
Broń pokładowa (Zr)		
Walka wręcz (Krz)		
Strzelanie (lekka) (Zr)		
Strzelanie (ciężka)(Zr)		
Miecz świetlny (Zr)		

UMIEJĘTNOŚCI WIEDZOWE		
Światy Jądra (Int)		
Edukacja (Int)		
Legendoznawstwo (Int)		
Zewnętrzne Rubieże (Int)		
Półświatek (Int)		
Ksenologia (Int)		
Inne:		

DODATKOWE UMIEJĘTNOŚCI		

BROŃ

BROŃ	UMIEJĘTNOŚĆ	OBRAŻENIA	ZASIĘG	KRYTYK	SPECJALNE

OGÓŁ PD

KARTA POSTACI

DOSTĘPNE PD