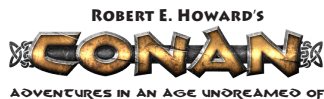


# ATAKI PODSTAWOWE



# ATRYBUTY I UMIEJĘTNOŚCI

OBRAŻENIA DODATKOWE				
Dystans	Wręcz	Społeczne		
NAZWA				
Zasięg	Chwył	Rozmiar	Obrażenia	Przeładowania
Cechy broni				
NAZWA				
Zasięg	Chwył	Rozmiar	Obrażenia	Przeładowania
Cechy broni				
NAZWA				
Zasięg	Chwył	Rozmiar	Obrażenia	Przeładowania
Cechy broni				

IMIĘ BOHATERA			
ARCHETYP			
TŁO BOHATERA			
Wiek		Płeć	
Ojczyzna		Edukacja	
Kasta		Cecha	
Edukacja			
Opowieść			
Języki			
PUNKTY FORTUNY	SŁAWA	STATUS	PUNKTY DOŚWIADCZENIA
			Ogół Wydane

ZRĘCZNOŚĆ			
Umiejętność	Poz	Sk	Suma
Akrobatyka			
Walka wręcz			
Ukrywanie się			

ZMYSŁY			
Umiejętność	Poz	Sk	Suma
Empatia			
Spostrzegawczość			
Survival			
Złodziejstwo			

KRZEPA			
Umiejętność	Poz	Sk	Suma
Atletyka			
Odporność			

KOORDYNACJA			
Umiejętność	Poz	Sk	Suma
Parowanie			
Walka na dystans			
Żeglowanie			

INTELEKT			
Umiejętność	Poz	Sk	Suma
Alchemia			
Rzemiosło			
Uzdrowianie			
Lingwistyka			
Wiedza			
Sztuka Wojny			

CHARAKTER			
Umiejętność	Poz	Sk	Suma
Opieka nad zwierzętami			
Dowodzenie			
Leczenie umysłu			
Perswazja			
Obycie			

SIŁA WOLI			
Umiejętność	Poz	Sk	Suma
Dyscyplina			
Czarnoksiężstwo			

## STRES I RANY

PANCERZ	FIZYCZNE	MENTALNE
	Wigor	Resolve
ODWAGA		
	Rany	Trauma

OJCZYZNA	
Efekt	
KASTA	Um
Efekt	
KASTA	Um
Efekt	
LINIA KRWI	Um
Efekt	
EDUKACJA	Um
Efekt	
NATURA	Um
Efekt	
ARCHETYP	Um
Efekt	
TALENT	Um
Efekt	
TALENT	Um
Efekt	
TALENT	Um
Efekt	

## EKWIPUNEK


ZŁOTO
ŻYCIE



# ZAKŁĘCIA I ALCHEMIA

NAZWA		
Trudność	Czas trwania	Koszt nauki/rzucenia
Efekt		

NAZWA		
Trudność	Czas trwania	Koszt nauki/rzucenia
Efekt		

NAZWA		
Trudność	Czas trwania	Koszt nauki/rzucenia
Efekt		

NAZWA		
Trudność	Czas trwania	Koszt nauki/rzucenia
Efekt		

NAZWA		
Trudność	Czas trwania	Koszt nauki/rzucenia
Efekt		

NAZWA		
Trudność	Czas trwania	Koszt nauki/rzucenia
Efekt		

NAZWA		
Trudność	Czas trwania	Koszt nauki/rzucenia
Efekt		

NAZWA		
Trudność	Czas trwania	Koszt nauki/rzucenia
Efekt		